

Lotería de la Propiedad Intelectual



El Gobierno del Estado de México se suma a las actividades de difusión, promoción y fomento de la protección de la propiedad intelectual que encabeza la Organización Mundial de la Propiedad Intelectual (OMPI).

Por ello, ha elaborado el juego didáctico **Lotería de la Propiedad Intelectual**, con la finalidad de que los niños mexiquenses conozcan las diferentes organizaciones internacionales y nacionales que regulan y protegen la propiedad intelectual, así como las diferentes figuras legales de protección, inventores y algunas empresas exitosas mexicanas destacadas por su investigación y desarrollo tecnológico.

Nota: el presente documento se elaboró sin fines de lucro y su objetivo es meramente educativo, como una herramienta de apoyo para los profesores de educación básica, a efecto de ampliar una cultura de salvaguarda del patrimonio intelectual de los mexiquenses.

PRESENTACIÓN

El sistema de patentes captura y salvaguarda la constante expansión del conocimiento tecnológico, creando un recurso de inmenso valor, tanto real como potencial.

Considerando que el uso del sistema de patentes es una herramienta primordial para el desarrollo tecnológico, económico y social del Estado de México, resulta indispensable promover e impulsar su aprovechamiento en todos los sectores; por lo cual, el Consejo Mexiquense de Ciencia y Tecnología ha creado programas de promoción y fomento sobre la protección de invenciones, que son operados por el Programa de Asistencia Técnica a la Innovación del Estado de México (CEATI).

Lotería de la Propiedad Industrial

Es un juego de mesa que consta de 54 tarjetas y diez tableros. Las tarjetas contienen imágenes de organizaciones gubernamentales, figuras legales de protección de la propiedad intelectual, como derechos de autor, patentes, marcas, denominaciones de origen, derechos de obtentor y conocimiento tradicional, así como de inventores mexicanos y empresas destacadas en materia de desarrollo tecnológico e innovación. Cada tablero consta de 16 imágenes que corresponden a las que tiene el “gritón”, quien es el responsable de mencionar y describir cada una de las tarjetas.

Instrucciones:

Recorta las tarjetas y los tableros sobre la línea punteada.
Reúne a tus compañeros, amigos o familiares para jugarla.
Gana quien marca el tablero completo y grita ¡lotería!; el “gritón” verifica que las imágenes de las tarjetas mencionadas correspondan a las del tablero del jugador.

Sugerencias:

Lee la información contenida en el Juego de la Lotería de la Propiedad Intelectual.
Consulta las páginas de internet que se citan para ampliar la información.
Discute sobre la información de las tarjetas.
Divértete mientras aprendes.
Después de jugar, guárdala para un próximo juego.

VOCABULARIO QUE DEBES CONOCER PARA JUGAR (Información de las tarjetas)

Núm.	Concepto	Descripción
1	Idea	Es la representación de una cosa real o irreal que se forma en la mente de una persona. Surge al observar y detectar una nueva manera de solucionar o atender una necesidad, o bien, manifestarla a través de una obra, un invento o alguna forma para resolver un problema técnico de un producto, proceso o procedimiento.
2	Innovación	Es la generación y adquisición de conocimiento que provoca cambios y genera valor en una organización, ya sea en productos, procesos, aparatos, nuevas prácticas o formas de comercialización, que permitan su competitividad en el mercado.
3	OMPI Organización Mundial de la Propiedad Intelectual	Es un organismo especializado de la Organización de las Naciones Unidas. Su objetivo es desarrollar un sistema de propiedad intelectual internacional, que sea equilibrado y accesible para recompensar la creatividad, estimular la innovación y contribuir al desarrollo económico, salvaguardando a la vez el interés público. http://www.wipo.int
4	INDAUTOR Instituto Nacional del Derecho de Autor	Es el organismo encargado de proteger las obras autorales en favor de todo creador para que goce de las prerrogativas y privilegios exclusivos de carácter moral y patrimonial. http://www.indautor.sep.gob.mx
5	IMPI Instituto Mexicano de la Propiedad Industrial	Es el organismo encargado de proteger la propiedad industrial, a través de las diferentes figuras legales de invenciones y signos distintivos como: patente, modelo de utilidad, diseño industrial, esquema de trazado de circuitos integrados, marcas y avisos comerciales, publicación de nombres comerciales, denominaciones de origen y regulación de secretos industriales, así como de prevenir cualquier acto en contra de ellos. http://www.impi.gob.mx
6	SNICS Servicio Nacional de Inspección y Certificación de Semillas	Es un órgano desconcentrado de la Secretaría de Agricultura, Ganadería, Desarrollo Rural, Pesca y Alimentación (SAGARPA), encargado de normar y vigilar el cumplimiento de las disposiciones legales en materia de semillas y variedades vegetales, los cuales se otorgan a través de un derecho de obtentor. http://www.sagarpa.gob.mx/snics

7	<p>Comecyt Consejo Mexiquense de Ciencia y Tecnología</p>	<p>Es un organismo público descentralizado, con personalidad jurídica y patrimonio propio, que tiene por objeto promover y apoyar el avance científico y tecnológico, a través de una vinculación estrecha entre los sectores productivo y social con los centros de investigación científica y desarrollo tecnológico del Estado de México. http://comecyt.edomex.gob.mx</p>
8	<p>CEATI Programa de Asistencia Técnica a la Innovación del Estado de México</p>	<p>Tiene como objetivo fomentar la cultura de protección de la propiedad industrial a través de conferencias, cursos, talleres, asesorías personalizadas, materiales impresos relacionados con el tema y con programas de apoyo económico. intranet.comecyt.edomex.gob.mx/ceati/</p>
9	<p>INIFAP Instituto Nacional de Investigaciones Forestales, Agrícolas y Pecuarias</p>	<p>Es una institución de excelencia científica y tecnológica con liderazgo y reconocimiento nacional e internacional por su capacidad de respuesta a las demandas de conocimiento e innovaciones tecnológicas en beneficio de los sectores agrícola y pecuario. http://www.inifap.gob.mx</p>
10	<p>CIATEQ Centro de Ingeniería y Tecnología del Plástico</p>	<p>Centros de investigación de excelencia, líderes en desarrollo tecnológico e innovación, desarrollan soluciones tecnológicas que incrementan la competitividad de las empresas; cuenta con equipo e instalaciones especiales para la investigación y desarrollo de productos. Posee laboratorios de Prototipado Rápido, Construcción Mecánica, Transformación, Ensayos no Destructivos, Biodegradabilidad y Formulación de Polímeros así como Materiales Avanzados. http://www.ciateq.mx/</p>
11	<p>ININ Instituto Nacional de Investigaciones Nucleares</p>	<p>Es una institución pública dedicada a realizar investigación y desarrollo en las áreas de ciencia y tecnología nuclear. Proporciona servicios especializados y productos a la industria en general y a la rama médica, en particular para mejorar las condiciones de vida de la población. http://www.inin.mx</p>
12	<p>Obra literaria La Piñata Hospital Infantil de México, 1953</p>	<p>Derecho Moral: se considera unido al autor y es inalienable, imprescriptible, irrenunciable e inembargable, por lo tanto, el autor es el único, primigenio y perpetuo titular de los derechos morales sobre las obras de su creación. Diego Rivera. Destacado muralista mexicano y famoso por plasmar obras de alto contenido social en edificios públicos.</p>

13 **Obra literaria**
Cien años de soledad

Derecho Patrimonial, corresponde al autor el derecho de explotar de manera exclusiva sus obras o de autorizar a otros su explotación. La vigencia es la vida del autor y, a partir de su muerte, 75 años más. Cuando la obra pertenezca a varios coautores, los años se contarán a partir de la muerte del último y 75 años después de divulgadas.

Gabriel García Márquez.
Fue un periodista, editor y escritor colombiano. Su novela más reconocida internacionalmente es *Cien años de soledad*.

14 **Obra musical**
Cri Cri
"El Grillito Cantor"

Los derechos conexos incluyen los derechos de los artistas intérpretes o ejecutantes, así como los productores de fonogramas sobre sus grabaciones y los de organismos de radio y televisión sobre sus programas.

Francisco Gabilondo Soler.
Compositor mexicano, mejor conocido como *Cri Cri, el Grillito Cantor*. Interpretó sus cuentos musicales en la radio durante casi 27 años.

15 **Fotografía**
Q. en A. Graciela
Virginia Mejía
Pedrero

El retrato de una persona sólo puede ser usado o publicado con su consentimiento expreso, o bien, con el de sus representantes o los titulares de los derechos correspondientes. Los derechos establecidos para las personas retratadas durarán 50 años después de su muerte.

Q. en A. Graciela Virginia Mejía Pedrero.
Química en alimentos, egresada de la Facultad de Química de la Universidad Autónoma del Estado de México; labora en el Consejo Mexiquense de Ciencia y Tecnología, desde su inicio, en el 2001.

16 **Inventor**
Ing. Juan Celada
Salmón

Ing. Juan Celada Salmón.
Inventor del fierro esponja

Su éxito profesional más relevante es la invención del Proceso HYL de reducción directa del mineral de hierro, a través del cual se obtiene el fierro esponja, materia prima para producir acero, invento que se comercializó en el mundo a escala industrial.

17 **Inventor**
Dr. Luis Rafael
Herrera Estrella

Dr. Luis Rafael Herrera Estrella.
Inventor de las plantas transgénicas.
En el año 2000 fue reconocido por la Organización Mundial de la Propiedad Intelectual (OMPI) como inventor de plantas transgénicas.

En 1986 se incorporó a la Unidad Irapuato del Centro de Investigaciones y Estudios Avanzados (Cinvestav), del Instituto Politécnico Nacional. En la actualidad centra sus esfuerzos en la obtención de plantas que eliminan la toxicidad provocada por el aluminio en suelos ácidos y que cuentan con una mejor capacidad para utilizar los nutrientes.

18 **Inventor**
Ing. Guillermo
González Camarena

Guillermo González Camarena.
Inventor del adaptador cromoscópico para aparatos de televisión.
Científico e inventor mexicano, se piensa que inventó la televisión a color, pero lo que realmente inventó y patentó fue el Sistema Tricromático Secuencial de Campos, que era posible adaptar al sistema de blanco y negro. Cuando tenía 23 años, le fue otorgada la patente número 40235 para dicho sistema, con el que partía de los colores primarios.

19 **Inventor**
Ing. Dimas Jiménez
Mendoza

Ing. Dimas Jiménez Mendoza.
Obtuvo el Premio al Mérito Tecnológico 2007. Actualmente es director de Quinasa, S.A.P.I. de C.V., empresa dedicada a innovaciones tecnológicas principalmente en el área de alimentos, teniendo a la fecha productos en polvo como aguacate, guacamole, mango y mamey.

Patente. Es el privilegio que concede el Estado a una persona física o moral para producir o utilizar en forma exclusiva y durante 20 años una invención en una nación determinada.

20 **Invento**
Bolígrafo

László József Bíró.
Realizó un total de 32 inventos, entre ellos el bolígrafo, el cual es un instrumento de escritura. Básicamente es un tubo de plástico o metal que contiene la tinta, teniendo en un extremo la punta de escritura que engarza una pequeña esfera o bola, de la que toma el nombre, y que sirve para regular la salida de tinta al papel de forma fluida y constante.

21 **Invento**
Clip

Para que una invención pueda ser susceptible de protección bajo la figura de patente debe cumplir con tres condiciones: Novedad, Actividad Inventiva y Aplicación Industrial.

Algunas referencias mencionan que el clip no se patentó, en cambio otras indican que la primera patente para algo similar a un clip fue concedida en 1867 al estadounidense Samuel B. Fay; dicho artefacto fue diseñado para sujetar etiquetas en textiles, pero también fue comercializado como clip.

1



-Idea-

2



-Innovación-

3



Organización Mundial de la
Propiedad Intelectual

4



Instituto Nacional del
Derecho de Autor

5



Instituto Mexicano de la
Propiedad Industrial

6



Servicio Nacional de Inspección
y Certificación de Semillas

7



Consejo Mexiquense
de Ciencia y Tecnología

8



Programa de Asistencia
Técnica a la Innovación del
Estado de México

9



Instituto Nacional de
Investigaciones Forestales,
Agrícolas y Pecuarias



10



Centro de Ingeniería y
Tecnología del Plástico

11



Instituto Nacional de
Investigaciones Nucleares

12



-Mural-
La Piñata
Hospital Infantil
de México 1953

13



-Obra literaria-
Cien años de soledad

14



-Obra musical-
Cri-Crí
El Grillito Cantor

15



-Fotografía-
Q. en A. Graciela Virginia
Mejía Pedrero

16



-Inventor-
Ing. Juan Celada Salmón

17



-Inventor-
Dr. Luis Rafael
Herrera Estrella

18



-Inventor-
Ing. Guillermo
González Camarena



19



-Inventor-
Ing. Dimas Jimenez Mendoza

20



-Invento-
Bolígrafo

21



-Invento-
Clip

22



-Invento-
Iphone

23



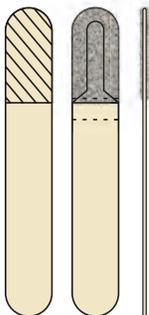
-Invento-
Memoria

24



-Invento-
Teléfono

25



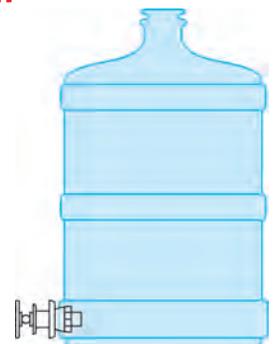
-Modelo de utilidad-
Abatelenguas con
medicamento o caramelo
MX1356

26



-Modelo de utilidad-
Recipiente para golosina
semi-líquida
MX1268

27

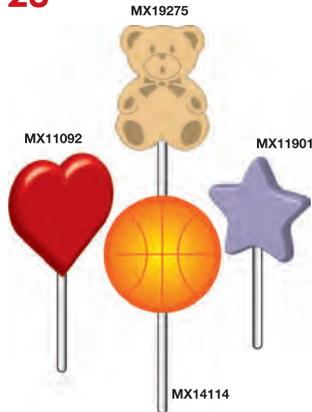


MX1120

-Modelo de utilidad-
Garrafón de agua
autodispensador



28



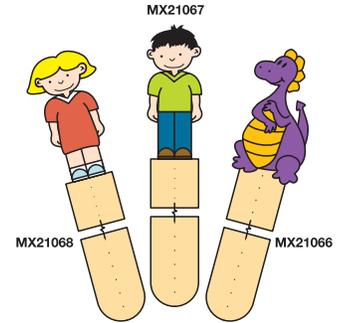
-Diseño industrial-
Paletas

29



-Diseño industrial-
Dibujos aplicables a textiles y
papel tapiz

30



-Diseño industrial-
Abatelenguas para uso
pediátrico con figura de un
dragón, niño y niña

31



-Secreto industrial-

32



-Secreto industrial-

33

ADIAT

Registro: 584573

GAMESA

Registro: 346694

JERSA

Registro: 518286

-Marca nominativa-

34



-Marca innominada-

35



Registro: 522165

-Marca mixta-

36



Registro: 1112712

-Marca mixta-



37



-Marca mixta-

38



-Marca mixta-

39



-Marca mixta-

40



-Marca mixta-

41



-Marca tridimensional-

42

**AUTÉNTICAS
COMO EL AMOR
DE MAMÁ**
Registro: 40892

MUUY RICA
Registro: 19938

**EL SUPER
AUTÉNTICO SABOR
DE MICHOACÁN**
Registro: 53783

-Aviso comercial-

43



-Nombre comercial-

44



-Marca colectiva-

45



-Denominación de origen-
Tequila



46



-Denominación de origen-
Talavera de Puebla

47



-Denominación de origen-
Mango Ataulfo de Chiapas

48



-Denominación de origen-
Mezcal

49



-Denominación de origen-
Olinalá

50



-Derechos de obtentor-
Variedad vegetal

51



-Derechos de obtentor-
Mejoramiento de semillas

52



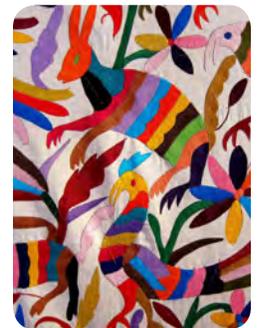
-Conocimiento tradicional-
mazahua

53



-Conocimiento tradicional-
Artesanía mazahua

54



-Conocimiento tradicional-
Artesanía otomí



35



-Marca mixta-

1



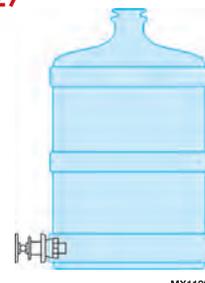
-Idea-

19



-Inventor-
Ing. Dimas
Jimenez Mendoza

27



-Modelo de utilidad-
Garrafón de agua
autodispensador

10



Centro de Ingeniería y
Tecnología del Plástico

53



-Conocimiento
tradicional-
Artesanía mazahua

14



-Obra musical-
Cri-Cri
El Grillito Cantor

29



-Diseño Industrial-
Dibujos aplicables a
textiles y papel tapiz

49



-Denominación de origen-
Olinalá

4



Instituto Nacional del
Derecho de Autor

22



-Invento-
Iphone

16



-Inventor-
Ing. Juan Celada Salmón

34



-Marca inominada-

11



Instituto Nacional de
Investigaciones Nucleares

39



-Marca Mixta-

45



-Denominación de origen-
Tequila



LOTERÍA DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



6



Servicio Nacional de Inspección y Certificación de Semillas

12



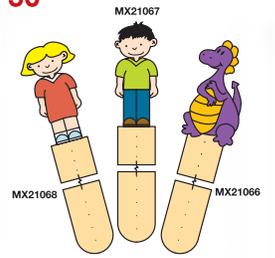
-Mural-
La Piñata
Hospital Infantil de México 1953

21



-Invento-
Clip

30



-Diseño industrial-
Abatelenguas para uso pediátrico con figura de un dragón, niño y niña

37



Marca Mixta

41



-Marca tridimensional-

52



-Conocimiento tradicional-
mazahua

17



-Inventor-
Dr. Luis Rafael Herrera Estrella

28



-Diseño industrial-
Paletas

40



-Marca mixta-

8



Programa de Asistencia Técnica a la Innovación del Estado de México

50



-Derechos de obtentor-
Variedad vegetal

13



-Obra literaria-
Cien años de soledad

11



Instituto Nacional de Investigaciones Nucleares

33

ADIAT
Registro: 584573

GAMESA
Registro: 346694

JERSA
Registro: 518286

-Marca nominativa-

48



-Denominación de origen-
Mezcal



LOTERÍA DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



2



-Innovación-

9



Instituto Nacional de Investigaciones Forestales, Agrícolas y Pecuarias

23



-Invento-Memoria

32



-Secreto industrial-

18



-Inventor-
Ing. Guillermo
González Camarena

5



Instituto Mexicano de la Propiedad Industrial

31



-Secreto industrial-

44



Registro: 1002293

-Marca colectiva-

51



-Derechos de obtentor-
Mejoramiento de semillas

26



-Modelo de utilidad-
Recipiente para golosina
semi-líquida
MX1268

43



-Nombre comercial-

38



Registro: 347788

-Marca mixta-

24



-Invento-
Teléfono

3



Organización mundial de la Propiedad Intelectual

7



Consejo Mexiquense de Ciencia y Tecnología

54



-Conocimiento tradicional-
Artesanía otomí



LOTERÍA DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



29



MX15430

-Diseño industrial-
Dibujos aplicables a
textiles y papel tapiz

36



Registro: 1112712

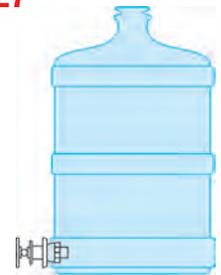
-Marca mixta-

41



-Marca tridimensional-

27



MX1120

-Modelo de utilidad-
Garrafón de agua
autodispensador

42

**AUTÉNTICAS
COMO EL AMOR
DE MAMÁ**

Registro: 40892

MUUY RICA

Registro: 19938

**EL SUPER
AUTÉNTICO SABOR
DE MICHOACÁN**

Registro: 53783

-Aviso comercial-

4



Instituto Nacional del
Derecho de Autor

7



Consejo Mexiquense de
Ciencia y Tecnología

34



-Marca innominada-

19



-Inventor-
Ing. Dimas
Jimenez Mendoza

6



Servicio Nacional de
Inspección y Certificación
de Semillas

47



-Denominación de origen-
Mango Ataulfo de Chiapas

10



Centro de Ingeniería y
Tecnología del Plástico

51



-Derechos de obtentor-
Mejoramiento de semillas

12



-Mural-
La Piñata
Hospital Infantil de
México 1953

46



-Denominación de origen-
Talavera de Puebla

33

ADIAT

Registro: 584573

GAMESA

Registro: 346694

JERSA

Registro: 518286

-Marca nominativa-



LOTERÍA DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



2



-Innovación-

21



-Invento-
Clip

51



-Derechos de obtentor-
Mejoramiento de semillas

44



-Marca colectiva-

32



-Secreto industrial-

17



-Inventor-
Dr. Luis Rafael
Herrera Estrella

28



-Diseño industrial-
Paletas

37



-Marca mixta-

50



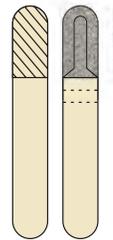
-Derechos de obtentor-
Variedad vegetal

36



-Marca mixta-

25



-Modelo de utilidad-
Abatelenguas con
medicamento o caramelo
MX1356

54



-Conocimiento tradicional-
Artesanía otomí

14



-Obra musical-
Cri-Cri
El Grillito Cantor

13



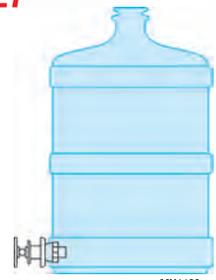
-Obra literaria-
Cien años de soledad

12



-Mural-
La Piñata
Hospital Infantil de
México 1953

27



-Modelo de utilidad-
Garrafón de agua
autodispensador
MX1120



LOTERÍA DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



26



-Modelo de utilidad-
Recipiente para golosina
semi-líquida
MX1268

1



-Idea-

38



Registro: 347788

-Marca mixta-

6



Servicio Nacional de
Inspección y Certificación
de Semillas

21



-Invento-
Clip

49



-Denominación de origen-
Oininalá

40



-Marca mixta-

33

ADIAT
Registro: 584573

GAMESA
Registro: 346694

JERSA
Registro: 518286

-Marca nominativa-

9

inifap

Instituto Nacional de Investigaciones
Forestales, Agrícolas y Pecuarias

Instituto Nacional
de Investigaciones
Forestales, Agrícolas
y Pecuarias

15



-Fotografía-
Q. en A. Graciela
Virginia Mejía Pedrero

20



-Invento-
Bolígrafo

48



-Denominación de origen-
Mezcal

35



Registro: 522165

-Marca mixta-

52



-Conocimiento tradicional-
mazahua

39



Marca mixta

11



ININ

Instituto Nacional de
Investigaciones Nucleares



LOTERÍA DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



29



MX15430

-Diseño industrial-
Dibujos aplicables a
textiles y papel tapiz

3



Organización Mundial de
la Propiedad Intelectual

7



Consejo Mexiquense de
Ciencia y Tecnología

41



-Marca tridimensional-

44



Registro: 1002293

-Marca colectiva-

10



Centro de Ingeniería y
Tecnología del Plástico

14



-Obra musical-
Cri-Crí
El Grillito Cantor

26



-Modelo de utilidad-
Recipiente para golosina
semi-líquida
MX1268

50



-Derechos de obtentor-
Variedad vegetal

12



-Mural-
La Piñata
Hospital Infantil
de México 1953

48



-Denominación de origen-
Mezcal

5



Instituto Mexicano de
la Propiedad Industrial

16



-Inventor-
Ing. Juan Celada Salmón

9



Instituto Nacional
de Investigaciones
Forestales, Agrícolas
y Pecuarias

45



-Denominación de origen-
Tequila

40



-Marca mixta-



LOTERÍA DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



18



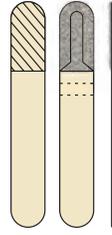
-Inventor-
Ing. Guillermo
González Camarena

53



-Conocimiento tradicional-
Artesanía mazahua

25



-Modelo de utilidad-
Abatelenguas con
medicamento o caramelo
MX1356

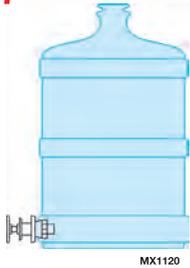
38



Registro: 347786

-Marca mixta-

27



MX1120

-Modelo de utilidad-
Garrafón de agua
autodispensador

23



-Invento-
Memoria

6



Servicio Nacional
de Inspección y
Certificación de Semillas

13



-Obra literaria-
Cien años de soledad

34



-Marca innominada-

20



-Invento-
Bolígrafo

21



-Invento-
Clip

19



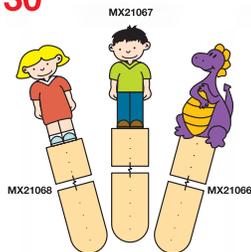
-Inventor-
Ing. Dimas
Jimenez Mendoza

46



-Denominación de origen-
Talavera de Puebla

30



-Diseño industrial-
Abatelenguas para uso
pediátrico con figura de
un dragón, niño y niña

4



Instituto Nacional del
Derecho de Autor

24



-Invento-
Teléfono



LOTERÍA DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



47



-Denominación de origen-
Mango Ataulfo
de Chiapas

29



MX15490

-Diseño industrial-
Dibujos aplicables a
textiles y papel tapiz

23



-Invento-
Memoria

44



Registro: 100293

-Marca colectiva-

1



-Idea-

13



-Obra literaria-
Cien años de soledad

8



Programa de Asistencia
Técnica a la Innovación
del Estado de México

16



-Inventor-
Ing. Juan Celada
Salmón

50



-Derechos de obtentor-
Variedad vegetal

6



Servicio Nacional
de Inspección y
Certificación de Semillas

21



-Invento-
Clip

38



Registro: 347788

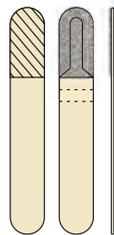
-Marca mixta-

32



-Secreto industrial-

25



-Modelo de utilidad-
Abatelenguas con
medicamento o caramelo
MX1356

37



-Marca mixta-

20



-Invento-
Bolígrafo



LOTERÍA DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



3



Organización Mundial de la Propiedad Intelectual

18



-Inventor-
Ing. Guillermo González Camarena

26



-Modelo de Utilidad-
Recipiente para golosina semi-líquida
MX1268

32



-Secreto industrial-

52



-Conocimiento tradicional-
mazahua

15



-Fotografía-
Q. en A. Graciela Virginia Mejía Pedrero

9



Instituto Nacional de Investigaciones Forestales, Agrícolas y Pecuarias

46



-Denominación de origen-
Talavera de Puebla

50



-Derechos de obtentor-
Variedad vegetal

7



Consejo Mexiquense de Ciencia y Tecnología

35



-Marca mixta-

11



Instituto Nacional de Investigaciones Nucleares

10



Centro de Ingeniería y Tecnología del Plástico

39



-Marca mixta-

1



-Idea-

34



-Marca innominada-



LOTERÍA DE LA PROPIEDAD INTELECTUAL



		Una invención es nueva cuando no forma parte del estado de la técnica, es decir, que no haya sido divulgada por ningún medio sin antes protegerla.
22	Patente iPhone US 7,966,578	Martin Cooper es considerado el padre de la telefonía móvil. Este tipo de tecnología ha evolucionado de tal manera que existen aparatos como el iPhone, en el que se pueden realizar llamadas telefónicas, escuchar música y consultar internet.
23	Invento Memoria	No todas las invenciones tienen que ofrecer soluciones completamente nuevas. Algunas invenciones muy buenas consisten en mejorar soluciones anteriores. La breve historia de los computadores personales ya ha dado lugar a muchas mejoras con relación a las distintas formas de almacenamiento externo de datos. Ahora los pequeños dispositivos memorias USB permiten almacenar más información que los antiguos disquetes.
24	Invento Teléfono	Si varias personas hicieran la misma invención, independientemente unas de otras, tendrá más derecho a obtener la patente quien primero presente la solicitud. Alexander Graham Bell presentó una solicitud de patente para el teléfono el 14 de febrero de 1876, tan sólo unas horas antes de que otro inventor, Alisha Grey, presentara también una solicitud de patente para el teléfono.
25	Modelo de utilidad Abatelenguas con medicamento o caramelo MX1356	Se consideran modelos de utilidad los objetos, utensilios, aparatos o herramientas que, como resultado de una modificación en su disposición, configuración, estructura o forma, presenten una función diferente con respecto a las partes que lo integran o ventajas en cuanto a su utilidad. Andrés Straffon Osorno, Médico Pediatra, inventó el abatelenguas mejorado con el objeto de hacer más tolerable o agradable la exploración clínica de la orofaringe de los niños, el cual sirve como premio al final de la cita.
26	Modelo de utilidad Recipiente para golosina semilíquida MX1268	A diferencia de las patentes, los modelos de utilidad sólo deben cumplir con dos condiciones novedad y aplicación industrial. Jaime Alejandro Okusono Ruiz inventó el Recipiente para golosina semilíquida, que consiste en dos piezas cilíndricas, entre ambas existe un hueco que permite almacenar golosina y con el cilindro interior empujarla para degustarla.
27	Modelo de utilidad Garrafón de agua autodispensador MX1120	La vigencia de los Modelos de utilidad es por 10 años y aplica para el país donde se solicitó su protección. Pedro Bulmaro Lobo Domínguez inventó el Garrafón de agua autodispensador, que consiste en la incorporación de una válvula dispensadora en su pared circunferencial, cerca del extremo inferior, para aprovechar la gravedad y dispensar el agua contenida.

28	Diseño industrial Paletas MX11092 MX14114 MX11901 MX19275	Los diseños industriales comprenden a los dibujos y modelos. Deben cumplir con dos condiciones novedad y aplicación industrial, y su vigencia es por 15 años. Gabriel Martínez Casillas inventó los diseños para paletas y dulces de caramelo en forma de corazón, balón, estrella, oso, entre otros.
29	Diseño industrial Dibujo industrial aplicable a textiles y papel tapiz MX15430	Los diseños industriales comprenden a los dibujos y modelos. Los dibujos son la combinación de figuras, líneas, o colores que se incorporen a un producto industrial con fines de ornamentación y que proporcionan un aspecto peculiar propio. Bertha Alicia López Gómez y Edith López Gómez diseñaron el dibujo industrial aplicable a textiles y papel tapiz.
30	Diseño industrial Abatelenguas para uso pediátrico con figura de un dragón, niño y niña MX21066 MX21067 MX21068	Los Modelos industriales son toda forma tridimensional que sirve de tipo o patrón para la fabricación de un producto industrial que le dé apariencia especial en cuanto no implique efectos técnicos. Benjamín Arnoldo Flores García inventó el Abatelenguas para uso pediátrico con figura de dragón, niño y niña.
31	Secreto industrial	Se considera secreto industrial a toda información de aplicación industrial o comercial que guarde una persona física o moral con carácter confidencial, que le signifique obtener o mantener una ventaja competitiva o económica frente a terceros en la realización de actividades económicas y con respecto a la cual haya adoptado los medios o sistemas suficientes para preservar su confidencialidad y el acceso restringido a la misma.
32	Secreto industrial	La información de un secreto industrial deberá referirse a la naturaleza, características o finalidades de los productos métodos o procesos de producción y medios o formas de distribución o comercialización de productos, o prestación de servicios. La información deberá constar en documentos, medios electrónicos o magnéticos, discos ópticos, microfilmes, películas u otros instrumentos similares.
33	Marca nominativa	Una marca es todo signo visible que distinga productos o servicios de otros de su misma especie o clase en el mercado. Las marcas nominativas las constituyen las palabras o conjunto de palabras que permiten identificar un producto y su origen, se deben distinguir fonéticamente, independientemente de cómo se escriban.

34	Marca innominada	<p>Las marcas innominadas no tienen ningún contenido fonético y se representan al exterior gráficamente a través de un dibujo o logotipo o combinación de colores.</p> <p>La peculiaridad de las marcas innominadas es que pueden ser símbolos, diseños, logotipos, fotografías o cualquier elemento figurativo que sea distintivo.</p>
35	Marca mixta PEMEX	<p>Las marcas pueden consistir en palabras, letras, números, dibujos, fotos, formas, colores, logotipos, etiquetas, o la combinación de estos elementos, que se empleen para diferenciar productos o servicios.</p> <p>Petróleos Mexicanos (PEMEX) es la mayor empresa de México encargada de la extracción de petróleo y gas. http://www.pemex.com</p>
36	Marca mixta SUPERTAKO	<p>Las marcas mixtas combinan elementos nominativos con figurativos, tienen una vigencia de 10 años, son renovables y su cobertura es territorial. Se pueden clasificar en 45 clases, de acuerdo con la Clasificación de Productos y Servicios.</p> <p>La marca SUPERTAKO se encuentra registrada en la clase 43, que corresponde a servicios para proveer alimentos y bebidas.</p>
37	Marca mixta ADIAT	<p>La Asociación Mexicana de Directivos de la Investigación Aplicada y el Desarrollo Tecnológico (ADIAT) se fundó en 1989, con el objetivo de servir a los centros de investigación y desarrollo en el país, públicos y privados, impulsando la investigación aplicada y el desarrollo tecnológico, y difundiendo las mejores prácticas en gestión de la tecnología.</p>
38	Marca mixta Alpura	<p>En el año 1972 se constituyó la empresa Productores de Leche Pura, S. A. de C.V., la cual se integra por ganaderos de los estados de México, Hidalgo, Tlaxcala, Puebla y Guanajuato, con la visión de ser la empresa número uno en calidad e innovación de productos lácteos y bebidas nutricionales.</p>
39	Marca Mixta PROBIONICS	<p>PROBIONICS es una marca registrada en las clases 10 y 42, las cuales indican que ofrece productos de instrumentos quirúrgicos y servicios científicos y tecnológicos, respetivamente. http://www.probionics.com.mx</p>

40	Marca mixta CONSENTIDOGS	CONSENTIDOGS es otro ejemplo de marca mixta, registrada en las clases 18 y 42, las cuales indican que ofrecen productos de vestuario y servicio de estética para mascotas.
41	Marca tridimensional	Las marcas tridimensionales corresponden a la forma de los productos o sus empaques, envases o envoltorios, siempre y cuando sean característicos y los distinguen de productos de su misma clase. Deben cumplir con tres características: altura, anchura y volumen.
42	Aviso comercial	Se considera aviso comercial a las frases u oraciones que tengan por objeto anunciar al público establecimientos o negociaciones comerciales, industriales o de servicios, productos o servicios, para distinguirlos de los de su especie. Tendrá una vigencia de 10 años y podrá renovarse.
43	Nombre comercial Zapatería Don Chucho	Nombre comercial es un título que concede el derecho exclusivo a la utilización de cualquier signo o denominación como identificador de una empresa o establecimiento industrial, comercial o de servicios, dentro de la zona geográfica donde está establecida su clientela efectiva.
44	Marca colectiva La Labor 1002293	La marca colectiva es cualquier signo distintivo que las asociaciones o sociedades de productores, fabricantes, comerciantes o prestadores de servicios, legalmente constituidas, soliciten para distinguir en el mercado los productos o servicios de sus miembros con relación a los productos o servicios de terceros. La Labor es una marca colectiva del Consejo Estatal de Productores de Durazno del Estado de México, A.C.
45	Denominación de origen Tequila	Denominación de origen es el nombre de una región geográfica del país que sirva para designar un producto originario de la misma, y cuya calidad o característica se deba exclusivamente al medio geográfico, comprendiendo en éste, los factores naturales y los humanos. El tequila es una bebida tradicional de varias regiones de México, elaborada por destilación de agaves de la especie Tequilana Weber variedad Azul (Agave tequilana), que se produce en los climas y topografías de Jalisco, Michoacán, Nayarit, Guanajuato y Tamaulipas.

46 **Denominación de origen**
Talavera de Puebla

La talavera es una cerámica elaborada con una mezcla de barro negro y blanco, extraído de las minas de la Región de Talavera. Los productos de talavera están clasificados como: azulejos, contenedores de alimentos, bebidas y piezas de ornato.

La región de Talavera comprende los distritos judiciales de Atlixco, Puebla, Cholula, Tecali y San Pablo del Monte, Tlaxcala.

47 **Denominación de origen**
Mango Ataulfo de Chiapas

El mango Ataulfo es una fruta que se caracteriza por pesar 350 gr en promedio, con una composición alrededor de 69% de pulpa, 19% cáscara y 8.5% hueso o semilla. La pulpa es de consistencia firme con muy poca fibra, de sabor dulce y baja acidez, con cáscara dura de color amarillo y resistente al manejo poscosecha.

La denominación de origen se aplica al mango proveniente de la Región del Mango Ataulfo del Soconusco, Chiapas, integrada por los municipios de Suchiate, Frontera Hidalgo, Metapa, Tuxtla Chico, Tapachula, Mazatán, Huehuetán, Tuzantán, Huixtla, Villa Comaltitlán, Escuintla, Acacoyagua y Acapetahua.

48 **Denominación de origen**
Mezcal

La palabra mezcal proviene del náhuatl mexcalmetl, que significa agave, y es una bebida obtenida por destilación y rectificación de los mostos preparados con los azúcares extraídos del tallo y base de las hojas de los agaves mezcaleros.

La denominación de origen protegida sólo podrá aplicarse al mezcal producido de agaves sembrados, cultivados y extraídos de los estados de Guerrero, Oaxaca, Durango, San Luís Potosí y Zacatecas, particularmente en el estado de Oaxaca existe una zona denominada la Región del Mezcal.

49 **Denominación de origen**
Olinalá

Son artesanías elaboradas con madera del árbol de linaloe, proveniente de la región de Olinalá. La palabra Olinalá deriva del náhuatl y significa “conjunto de los terremotos” o “cerca de los terremotos”.

La tarjeta de presentación de Olinalá, a nivel nacional e internacional, ha sido a través de la famosa Cajita de Olinalá, que se caracteriza por el aroma del árbol de lináloe.

Municipio de Olinalá, Estado de Guerrero.

50	Derechos de obtentor	El derecho de obtentor es un reconocimiento legal para quien, mediante un proceso de mejoramiento, ha obtenido y desarrollado una nueva variedad vegetal, su vigencia es por 18 años. http://www.sagarpa.gob.mx/snics
Variedad vegetal	La flor de nochebuena es originaria de México. Su nombre náhuatl es <i>tlazochitl</i> , que significa “flor que se marchita”. Los españoles bautizaron la flor como Nochebuena porque florece en diciembre. Desde entonces, estas flores se usan como símbolo de las fiestas navideñas en todo el mundo.	
51	Derechos de obtentor	Para la concesión de un derecho de obtentor la variedad debe cumplir con lo siguiente: Nueva: no debe haberse vendido más de 1 año en México (de 4 a 6 años en otros países, según su especie); Distintiva, debe distinguirse técnica y claramente de cualquier otra variedad; Homogénea, suficientemente uniforme en sus características; Estable, debe conservar sus características al reproducirla, y Denominación, debe poseer un nombre que permita identificarla.
Mejoramiento de semillas		
52	Conocimiento tradicional	La OMPI utiliza el término “titular de conocimientos tradicionales” para referirse a todas las personas que crean, desarrollan y practican conocimientos tradicionales en un entorno y contexto tradicionales.
Mazahua	La Sra. Vicenta Tellez Rodríguez, originaria de San Pablo Tlalchichilpa, municipio de San Felipe del Progreso, Estado de México, ha sido merecedora de 3 trofeos, 43 diplomas y reconocimientos por la elaboración de artesanías, conoce de medicina herbolaria y domina el idioma mazahua.	
53	Conocimiento tradicional	Los artesanos mazahuas que viven en los pueblos vecinos al municipio de San Felipe del Progreso, Estado de México, se dedican a la elaboración de cobijas, almohadones, fajas, tapetes, morrales, manteles, quexquémitl, chalecos y gabanes de lana.
Artesanía Mazahua		
54	Conocimiento tradicional	Temoaya, Estado de México, es un pueblo otomí en donde se desarrolla una actividad en la que se conjugan la excepcional habilidad del artesano indígena, su gusto por la forma, el color y la enorme riqueza de temas decorativos en las artes populares de nuestro país; se trata de la elaboración de tapetes anudados a mano.
Artesanía Otomí		

Programa de Asistencia Técnica a la Innovación del Estado de México.

Para contribuir al fortalecimiento de la protección de la propiedad industrial en la entidad, el Gobierno del Estado de México firmó un convenio general de colaboración con el Instituto Mexicano de la Propiedad Industrial, a través del cual se instaura el Programa de Asistencia Técnica a la Innovación del Estado de México (CEATI), cuyo objetivo es realizar actividades de promoción y difusión de la propiedad industrial, con el fin de ampliar la cultura de salvaguarda a través de asesoría, apoyo técnico personalizado y capacitación de recursos humanos.

Principales actividades del CEATI:

- Elaborar materiales de difusión de la propiedad intelectual dirigidos a los sectores académico, empresarial, gubernamental y público en general.
- Impartir cursos sobre la importancia de la protección del patrimonio intelectual.
- Orientar sobre los requerimientos de forma para la presentación de solicitudes de invenciones y signos distintivos.
- Impartir talleres de inducción para el uso de las bases de datos de patentes.

Los principales programas del CEATI son:

- Asesorías Técnicas sobre el Proceso de Registro de Invenciones y Signos Distintivos.
- Programa de Capacitación de Recursos Humanos en Temáticas de Propiedad Industrial.
- Premio a Jóvenes Inventores e Innovadores del Estado de México.
- Programa de Apoyo a Patentes del Estado de México.

Los derechos de propiedad intelectual recompensan tu creatividad y esfuerzo.

Mayor información:

comecyt@edomex.gob.mx
<http://comecyt.edomex.gob.mx>
intranet.comecyt.edomex.gob.mx/ceati/



GOBIERNO DEL
ESTADO DE MÉXICO

SECRETARÍA DE FINANZAS
CONSEJO MEXIQUENSE DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA